# Samenvatting testmethodieken (Testing Methodologies)

Adam Oubelkas – IO2B4

# UITLEG OPDRACHT:

Hieronder de opzet van het onderdeel testmethodieken. De opdracht is om een samenvatting te maken van de video die gaat over testmethodieken. Hieronder staan reeds de onderwerpen en de subkoppen. Je maakt hiervan een samenvatting door elk subhoofdstuk (de groene koppen) samen te vatten in een paar regels. Zie 1.1 voor het voorbeeld.

# Test technieken

## Manual / handmatig

Laat een persoon, dat buiten het ontwikkelaarsteam valt, als eindgebruiker de applictie testen.

De eindgebruiker gaat onverwachte of ongewenste gedrag opsporen.

## Geautomatiseerd testen

Laat de computer als eindgebruiker de applicatie te testen, aan de hand van een verzameling van toegewezen instructies. Hierdoor kan er foutloos en zonder moeite getest worden.

## Onderscheid black box en white box testen

Black box: zonder kennis te hebben van de interne werking van een systeem testen

White box: analyseren van de code en test cases voorbereiden zodat de klasse gewenste gedrag vertoont.

# Test levels

## Unit test

Geautomatiseerde testen dat de functionaliteit op de component, klasse, methode of property-niveau bevestigd.

## Component en integratietest

Testen op problemen tijdens het samenvoegen van units.

# Test types

## Regressie test

Nagaan of er bepaalde bugs zijn blijven zitten van bestaande code wanneer iets aan het project is aangepast.

## Stress test

Grenzen zoeken en uitoefenen van de functionaliteit van een systeem.

## Performance test

Het meten van de responsiveness, throughput, reliability en of/ schaalbaarheid van een systeem binnen een bepaalde workload.

## Usability test (Gebruiksvriendelijkheidstest)

Achterhalen hoe de eindgebruikers de software gaan gebruiken.

## Localisatie test

Vertalen van de UI en af en toe sommige initiale instellingen aanpassen zodat het gepast is binnen een ander regio.

## Security test

Kwetsbaarheden opsporen binnen een beveiliging van een systeem.

## Accessibility test (Toegankelijkheidstest)

Valideren van toegankelijkheid van bepaalde onderdelen van de applicatie op allerlei doelgroepen.